

Etat civil

Age: 70 ans
Profession: Volontaire / Bénévole - Retraité
Situation: Bénévoles
Habite à: Malakoff
Niveau d'étude: Bac

Prénom

Josette

Verbatim Ecrivez ici des phrases types de votre persona

- Il faut que ça "fil" droit

Besoins et problèmes

Ses attentes/besoins

Volonté et besoin de cadre structuré (moyen humains, temps, l'espace).

Le rythme
Références

Les liens je ne puis:

Besoin d'être informée, maintenir l'accueil. *Etre associée au projet pour être le directeur*

Ses frustrations/problèmes

Dérangement de l'organisation
sat° pensée à la base.

Bio

Min au foyer, assez peu d'expé pro/en équipe
Inclinée à la retraite, investissement bénévole pour et avec l'association
La s/l'activité puis CA/bureau (altère fait à l'asso)

Personnalité

Personnalité

Indiquez comment vous le positionner sur cette échelle

Introverti-e ----- X ----- Extraverti-e
Conservateur-trice ----- X ----- Créateur-trice
Passif-ve ----- X ----- Actif-ve *→ activité*
Isolée ----- X ----- Sociale
isolée ----- *perso* ----- *personnelle / actif* sociale.

Communautés

A quel type de groupe il/elle participe ? Association sportive ou culturelle, groupe FB...

++ différents de la j'ai
activité personnelles (p-é + solitaire) -

Moyens de communication et d'information

Comment il/elle s'informe ?



refor What's App -

Ses objectifs

perso / pro



prise de
décis°

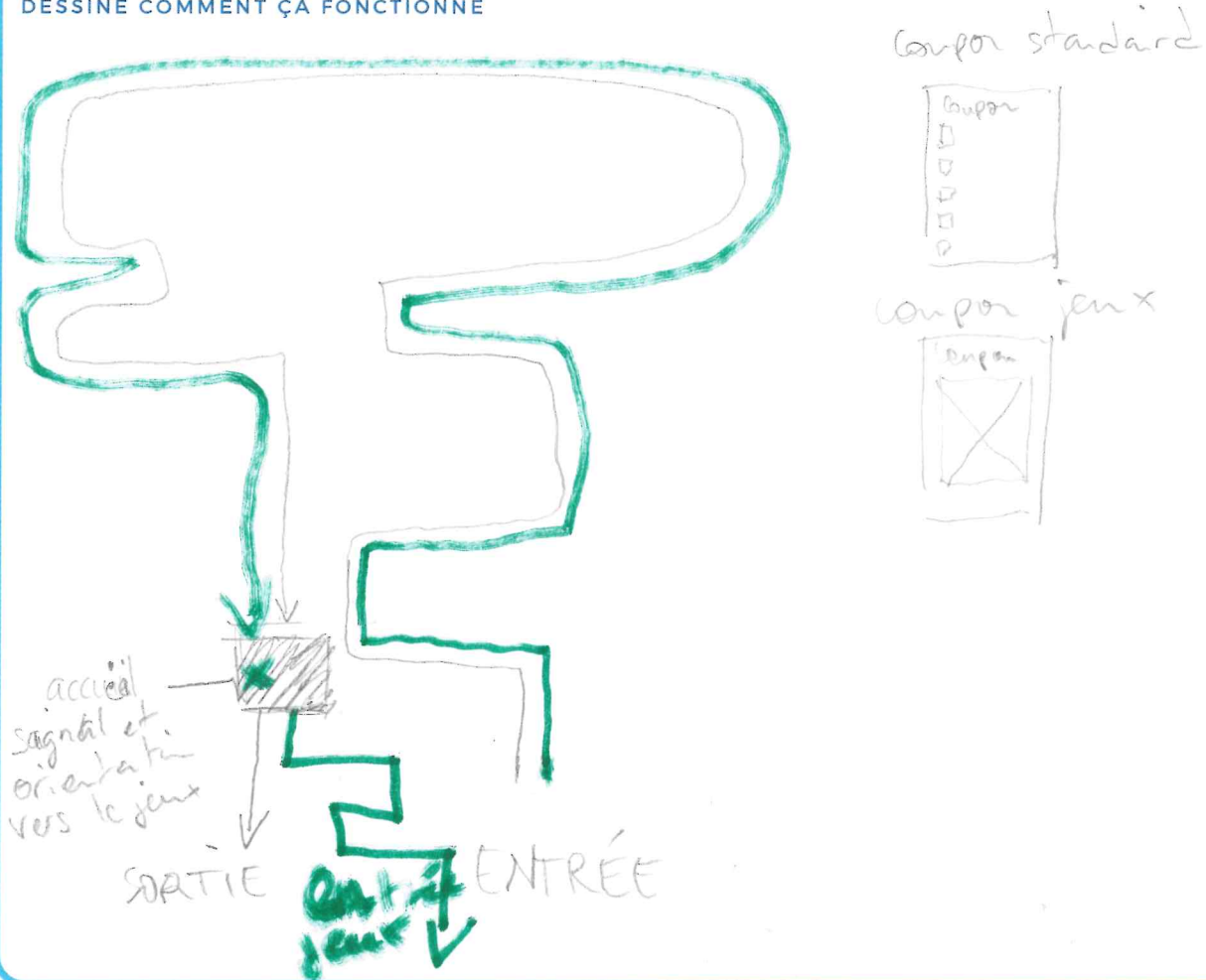
CRIT Préparez-vous à l'avenir : es ?

DESSINE TA SOLUTION IDÉALE

NOM DE LA SOLUTION

Fluidité de l'entrée dans le jeu.

DESSINE COMMENT ÇA FONCTIONNE



DÉCRIT QUELLE EST L'IDÉE ?

- en incluant les mécanismes existants du poste standard pour introduire les mécanismes de jeux de manière à ce que l'intervenant n'ait qu'une seule ligne d'entrée dans le jeu.

À QUI S'ADRESSE-T-IL ?

jeuette

QUEL PROBLÈME RÉSOUT-IL ?

complexité apparente de la tâche

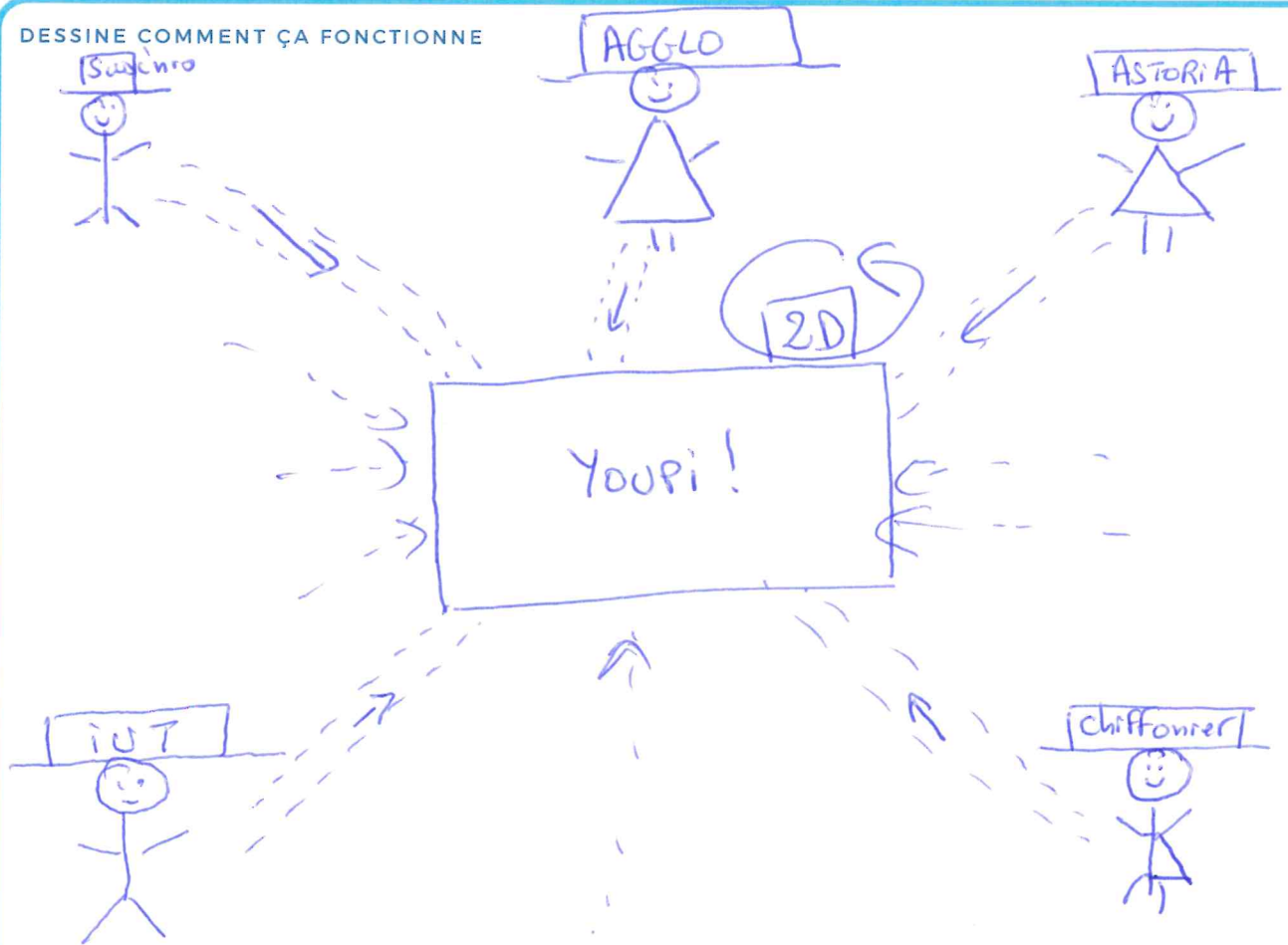
un atelier avec des impliqués + valorisés

DESSINE TA SOLUTION IDÉALE (accueillant)

NOM DE LA SOLUTION

Moment convivial pré-lancement.

DESSINE COMMENT ÇA FONCTIONNE



DÉCRIT QUELLE EST L'IDÉE ?

Que tous les participants /accueillants se retrouvent autour de jeux pour tester /s'amuser, pour boire un verre, manger une bricole.

À QUI S'ADRESSE-T'IL ?

Accueillants

QUEL PROBLÈME RÉSOUT-IL ?

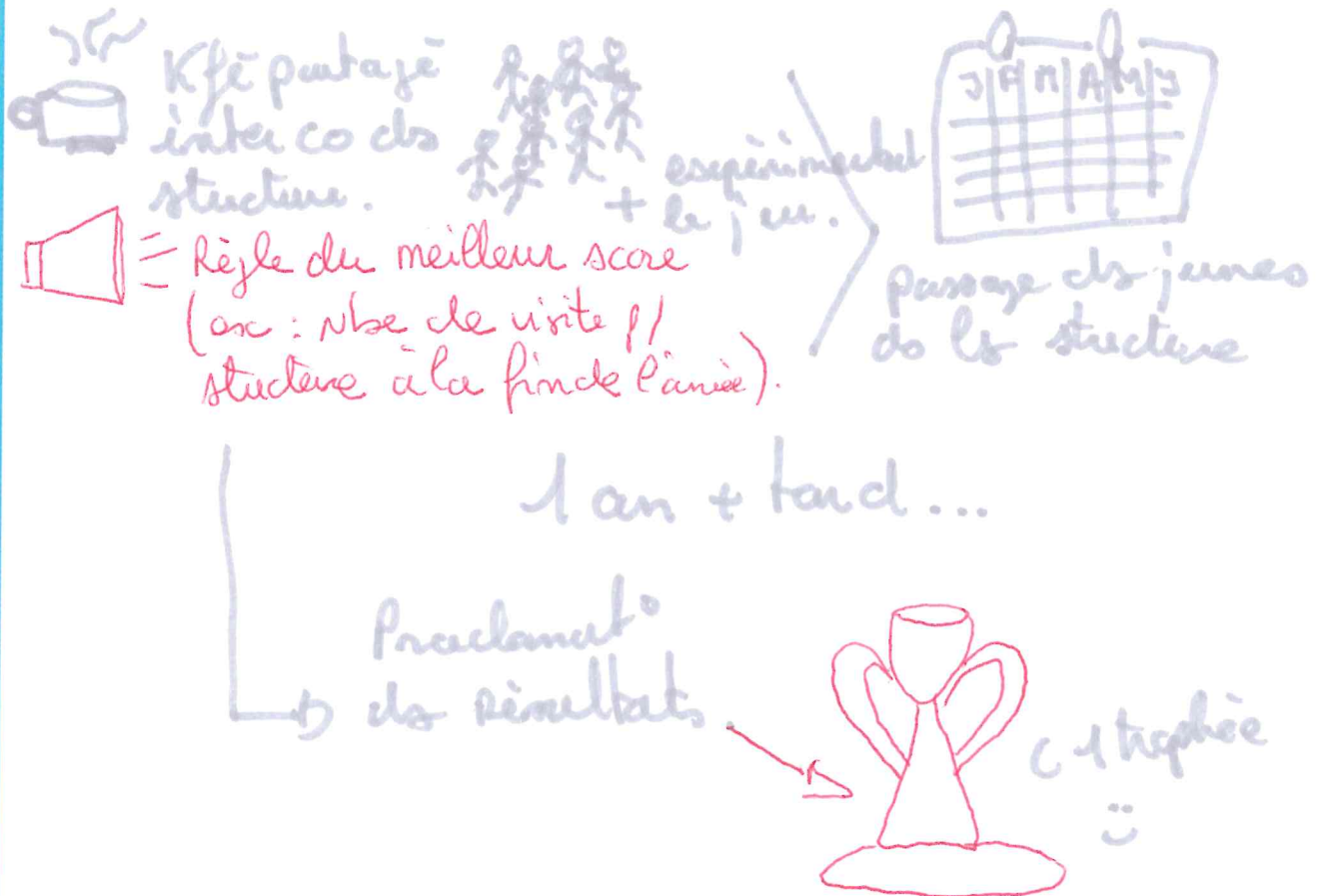
→ Avoir testé : être à même de comprendre les accueillés.
→ Se sentir impliqué /valorisé / partie d'un grand tout.

DESSINE TA SOLUTION IDÉALE

NOM DE LA SOLUTION

IMPLICATION ACCUEILLANT: Collab' / Compét' Ban Enj

DESSINE COMMENT ÇA FONCTIONNE



DÉCRIT QUELLE EST L'IDÉE ?

De manière à impliquer les accueillants
 -> cohésion; participation et engagement
 -> obje de ts + capet entre les structures Hys l'année
 esc. coupon / tapon.
 -> cohésion fin: petit obj, proclamation résultat,

À QUI S'ADRESSE-T'IL ?

ACCUEILLANTS
en structure.

QUEL PROBLÈME RÉSOUT-IL ?

IMPLICATION, accueil.

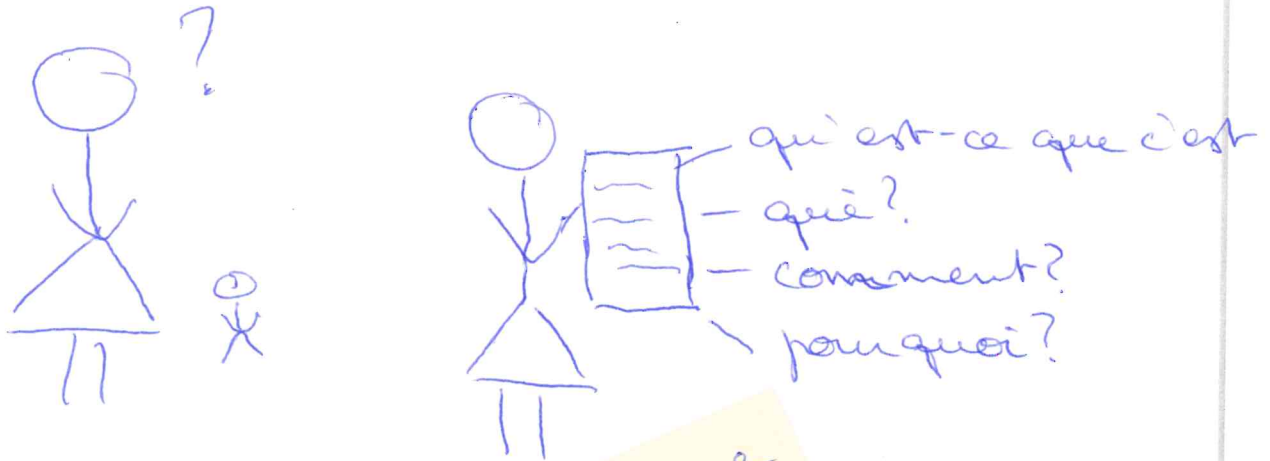
CRIT. Préparer les accueillant.es ?

DESSINE TA SOLUTION IDEALE

NOM DE LA SOLUTION

CRÉER UN DOCUMENT FACILE POUR DÉCRIRE LE JEU

DESSINE COMMENT ÇA FONCTIONNE



Créer en interne
un groupe de
travail pour
l'élaboration des
desfs (identification des
desfs)



Mettre en place
un document
qui décrit le jeu

DÉCRIT QUELLE EST L'IDÉE ?

Avoir un document unique, facile
et à comprendre, qui peut être consultable
tout moment par quiconque le souhaite.
Qui reprendrait : le contexte = pourquoi ce jeu de
piste? Comment se met-il en place? Qui fait quoi?

À QUI S'ADRESSE-T'IL ?

A tout salarié, bénévole
membre des CA, qui souhaite
s'informer sur le jeu de
piste.

QUEL PROBLÈME RÉSOUT-IL ?

Le manque d'information,
et donc de repères -
+ pb de turn over